



УКРАЇНА

ХАРКІВСЬКА МІСЬКА РАДА ХАРКІВСЬКОЇ ОБЛАСТІ
ВИКОНАВЧИЙ КОМІТЕТ
АДМІНІСТРАЦІЯ ОСНОВ'ЯНСЬКОГО РАЙОНУ



УПРАВЛІННЯ ОСВІТИ

НАКАЗ

Від 15.09.2021 № 123

Про проведення I (районного) етапу VI міського турніру юних інформатиків для учнів 9-11-х класів закладів загальної середньої освіти

На виконання наказу Департаменту освіти Харківської міської ради від 14.09.2021 № 650 «Про проведення VI міського турніру юних інформатиків для учнів 9-11-х класів закладів загальної середньої освіти», на виконання Комплексної програми розвитку освіти м. Харкова на 2018-2022 роки, враховуючи постанову Головного державного санітарного лікаря України від 26.08.2021 № 9 «Про затвердження протиепідемічних заходів у закладах освіти на період карантину у зв'язку з поширенням коронавірусної хвороби (COVID-19)» та з метою подальшого вдосконалення системи роботи з обдарованими учнями, підвищення інтересу учнів до поглибленого вивчення інформатики та інформаційних технологій, розвитку творчих здібностей учнівської молоді

НАКАЗУЮ:

1. Провести I (районний) етап VI міського турніру юних інформатиків для учнів 9-11-х класів закладів загальної середньої освіти – (далі Турніру)
До 06.10.2021
2. Затвердити:
 - 2.1. Склад оргкомітету Турніру (додаток 1).
 - 2.2. Склад журі Турніру (додаток 2).
3. Оргкомітету Турніру:
 - 3.1. Провести районний етап VI міського турніру юних інформатиків для учнів 9-11-х класів закладів загальної середньої освіти згідно з умовами міського Турніру (додаток 3).
 - 3.2. Підвести підсумки та оприлюднити результати Турніру.

До 06.10.2021

4. Методисту центру освітніх технологій Літвіновій В.А.:

4.1. Здійснити організаційно-методичне забезпечення проведення Турніру.

4.2. Надати до комунального закладу «Харківський центр професійного розвитку педагогічних працівників Харківської міської ради» заявки на участь у Турнірі.

До 06.10.2021

5. Керівникам закладів загальної середньої освіти:

5.1. Довести інформацію щодо проведення Турніру до педагогічних працівників та учнів підпорядкованих закладів загальної середньої освіти.

До 18.09.2021

5.2. Надати до Управління освіти заявки на участь у Турнірі.

До 29.09.2021

6. Завідувачу ЛКТО Панкратовій С.П. розмістити цей наказ на сайті Управління освіти.

До 16.09.2021

7. Контроль за виконанням даного наказу покласти на заступника начальника Управління освіти Прохоренко О.В.

Начальник Управління освіти

О.С.НИЖНИК

Головний спеціаліст Управління
освіти-уповноважена особа з питань
запобігання та виявлення корупції

О.М. СТЕЦЬКО

З наказом ознайомлені:

ПРОХОРЕНКО О.В.

ЛАШИНА Н.В.

ЛІТВІНОВА В.А.

ДУДКА А.О.

ПОЛЛАК М.А

ПАНКРАТОВА С.П.

Склад оргкомітету
I (районного) етапу VI міського турніру юних інформатиків
для учнів 9-11-х класів закладів загальної середньої освіти

Голова оргкомітету: **Прохоренко О.В.** – заступник начальника Управління освіти адміністрації Основ'янського району Харківської міської ради;

Члени оргкомітету: **Літвінова В.А.** – методист Управління освіти адміністрації Основ'янського району Харківської міської ради;

Дудка А.О. – методист Управління освіти адміністрації Основ'янського району Харківської міської ради;

Поллак М.А. – методист Управління освіти адміністрації Основ'янського району Харківської міської ради.

Начальник Управління освіти

О.С.НИЖНИК

Склад журі
I (районного) етапу VI міського турніру юних інформатиків
для учнів 9-11-х класів закладів загальної середньої освіти

Голова журі: **Хохлова С.Л.** – вчитель інформатики Харківської загальноосвітньої школи I-III ступенів № 35 Харківської міської ради Харківської області.

Члени журі: **Бондаренко О.М.** – вчитель інформатики Харківської гімназії № 12 Харківської міської ради Харківської області;

Безчеревних Т.В. – вчитель інформатики Харківської гімназії № 34 Харківської міської ради Харківської області;

Шакуров І.В. – вчитель інформатики Харківської загальноосвітньої школи I-III ступенів № 10 Харківської міської ради Харківської області;

Бойко А.І. – вчитель інформатики Харківської загальноосвітньої школи I-III ступенів № 48 Харківської міської ради Харківської області.

Начальник Управління освіти

О.С.НИЖНИК

Літвінова, 725-27-92

УМОВИ ПРОВЕДЕННЯ
VI міського турніру юних інформатиків
для учнів 9-11-х класів закладів загальної середньої освіти

1. Загальні положення

Міський турнір юних інформатиків для учнів 9-11-х класів закладів загальної середньої освіти (далі Турнір) — командні змагання школярів, що доводять їх здатність вирішувати складні наукові та дослідницькі завдання, подавати свої розв'язки в доведеній до впровадження формі, захищати їх під час наукової дискусії.

Умови проведення Турніру відповідають Положенню про Всеукраїнські учнівські олімпіади, турніри, конкурси з навчальних предметів, конкурси-захисти науково-дослідницьких робіт зі спеціальних дисциплін та конкурси фахової майстерності, затвердженому наказом Міністерства освіти і науки, молоді та спорту України від 22.09.2011 №1099, та Правилам проведення Всеукраїнського турніру юних інформатиків.

Для організації та проведення Турніру створюються оргкомітет і журі.

До оргкомітету Турніру входять представники Департаменту освіти Харківської міської ради, комунального закладу «Харківський центр професійного розвитку педагогічних працівників», та закладу освіти, на базі якого проводиться Турнір. Оргкомітетом турніру здійснюється інформаційне забезпечення учасників Турніру.

До роботи у складі журі запрошуються вчені, викладачі та студенти закладів вищої освіти, високопрофесійні працівники ІТ-галузі, методисти та вчителі закладів загальної середньої освіти м. Харкова.

2. Мета та завдання Турніру

Метою міського турніру юних інформатиків є створення сприятливих умов для реалізації та розвитку творчих здібностей талановитої учнівської молоді при вивченні інформатики та основ програмування.

Завдання міського турніру юних інформатиків:

- підвищення інтересу учнів до вивчення інформатики та програмування;
- сприяння поглибленому вивченню інформатики;
- пошук талановитих учнів, схильних до діяльності в ІТ-галузі;
- активізація творчої діяльності вчителів та підвищення рівня викладання навчального курсу «Інформатика» в закладів загальної середньої освіти міста.

3. Учасники Турніру

3.1. Представництво команд

У Турнірі беруть участь команди районів та команди закладів освіти міського підпорядкування. Кожний район представляє одна команда. Район, команда якого посіла I місце у міському Турнірі минулого року, має право подати заявку на участь двох команд. Остаточне рішення щодо представництва команд від району приймає оргкомітет, враховуючи їх рейтингові місця за результатами турніру минулого року та загальну кількість команд учасниць.

3.2. Склад команд-учасниць Турніру

У Турнірі бере участь команда, що складається з 3-5 учнів 9-11-х класів закладів загальної середньої освіти (допускаються участь учнів 8-х класів). Кожна команда має офіційну назву. Заявлений персональний склад команди не може змінюватися під час проведення Турніру.

3.3. Капітан команди

Кожну команду очолює капітан, який є офіційним представником команди на весь час проведення Турніру.

Обов'язки капітана команди:

- офіційно представляти свою команду на Турнірі,
- визначати послідовність і характер виступів членів своєї команди.

Капітан команди не має права:

- допускати некоректні висловлювання на адресу учасників, членів оргкомітету і журі Турніру;
- порушувати регламент і правила проведення Турніру.

3.4. Керівник команди

Кожну команду під час проведення Турніру супроводжує один керівник. Керівником команди призначається учитель інформатики, який брав активну участь у підготовці учнів до Турніру. На керівника команди покладається відповідальність за життя та здоров'я членів команди.

Керівник команди має право висловлювати після виставлення оцінок членами журі аргументовану оцінку виступу команди або її членів.

Керівник команди не має права:

- виконувати функції представника команди;
- допускати некоректні висловлювання на адресу учасників, членів оргкомітету та журі Турніру;
- порушувати регламент і правила проведення Турніру.

4. Порядок проведення Турніру

Необхідність проведення районного етапу турніру визначається управліннями освіти адміністрацій районів Харківської міської ради з урахуванням ситуації в районі в умовах карантинних обмежень з приводу поширення коронавірусної хвороби (COVID-19).

Турнір проводиться в один день у дистанційно-очному форматі — 16 жовтня 2021 року на базі Харківського національного університету радіоелектроніки у три тури в один день.

Проведення районного етапу не є обов'язковим. Районний етап може проводитись за умови наявності в районі принаймні двох команд.

Дистанційно-очний етап Турніру передбачає змагання команд-учасниць у трьох турах:

I тур – розробка проекту ;

II тур – презентація-захист проекту ;

III тур – розв'язування алгоритмічних задач.

Участь у всіх турах є обов'язковою умовою для всіх команд-учасниць Турніру.

Під час реєстрації капітану потрібно підтвердити склад команди, розподіл учасників для виконання завдань турів Турніру, перелік технічних засобів та відповідної програмної підтримки, необхідних для роботи команди на Турнірі.

Культурна програма та інформаційне забезпечення учасників Турніру здійснюється оргкомітетом Турніру.

5. Правила проведення змагань

5.1. Правила проведення I туру

5.1.1. Умови проведення змагання

Умова задачі-проєкту I туру визначається на засіданні журі Турніру із задач, що були представлені в Оргкомітет турніру членами журі.

Умова задачі видається командам на початку змагання в роздрукованому вигляді. На виконання отриманого завдання відводиться 3 години. Для виконання завдання кожна команда може використовувати власний ноутбук.

Під час виконання завдання забороняється присутність осіб, що не є членами команди. Дозволяється використання друкованих матеріалів (довідників, підручників, тощо).

Результатом виконання завдання повинен бути розроблений командою програмний продукт, що реалізує сформульовану задачу та має зручний інтерфейс, супроводжуюча технічна документація та інструкція для користувача (до 3-х сторінок формату А4).

Після завершення I туру до журі Турніру капітаном кожної команди-учасниці подаються:

- текстові файли з кодами програмних продуктів,
- ехе-файл програмного продукту,
- документація до програмного продукту в електронному вигляді.

5.1.2. Оцінювання розроблених проєктів

Оцінювання розроблених командами програмних продуктів проводиться журі Турніру за такими критеріями:

- повнота реалізації поставленої задачі та досконалість роботи програмного продукту (30 балів),
- досконалість інтерфейсу (сервіс, дизайн) програмного продукту (10 балів),
- документація до програмного продукту (10 балів).

Остаточні бали, якими оцінюється виступ команди-учасниці в I турі, визначаються як середнє від усіх наявних оцінок членів журі, за виключенням однієї найвищої і однієї найнижчої оцінок.

5.2. Правила проведення II туру

5.2.1. Умови проведення дистанційної презентації-захисту

Проведення дистанційної презентації-захисту здійснюється у Google-Meet.

У проведенні дистанційної презентації-захисту проєктів беруть участь члени команди, які виконували завдання I туру.

Схему проведення презентації-захисту обирає оргкомітет залежно від загальної кількості команд-учасниць Турніру. Для визначення порядку виступів проводиться жеребкування.

На представлення розроблених проєктів командам-учасницям відводиться до 15 хвилин. З них:

- представлення алгоритму задачі, демонстрація роботи програми – до 7 хв.;
- запитання опонентів і відповіді на них — 4 хв.;
- запитання журі та відповіді на них — 3 хв.;
- підсумкове слово доповідача — 1 хв.

Під час доповіді членів команди-доповідача викладається основна суть алгоритму розробленої задачі, акцентується увага на основних ідеях, демонструються основні частини програми та робляться висновки. У разі потреби можуть застосовуватись технічні засоби, демонструватись малюнки, слайди, фотографії тощо.

Під час захисту команди-опоненти можуть поставити команді-доповідачу до 5 запитань (не більше 1 запитання від однієї команди). Представники команд-опонентів мають право висловлювати критичні зауваження щодо доповіді команди-доповідача, відзначаючи та обґрунтовуючи як позитивні, так і негативні сторони цієї доповіді.

Протягом захисту члени команд, що беруть участь у захисті, не можуть консультуватися з будь-якою особою, яка не є членом команди.

5.2.2. Ведучий змагань

Завдання створення оптимальних, справедливих та рівних умов для нормального проведення презентації-захисту покладається на ведучого. Обов'язками ведучого є:

- представляти команди, лічильну комісію та журі, оголошувати оцінки журі;
- слідкувати за дотриманням регламенту;
- слідкувати за характером запитань і за тим, щоб вони не повторювались;
- слідкувати за дискусією і припиняти її, якщо вона стає неконструктивною;
- слідкувати за тим, щоб запитання журі носили лише уточнюючий характер;
- слідкувати за тим, щоб поруч з командами не знаходились особи, що не є членами команд.

Ведучий, з дозволу членів журі, має право в разі потреби надавати додатковий час для учасників та усувати команду від участі, якщо вона постійно порушує правила Турніру або своєю поведінкою заважає проведенню змагань. Ведучий не має права зупиняти учасників до закінчення часу, відведеного на їх виступ, якимось чином коментувати виступ і висловлювати свою думку.

5.2.3. Оцінювання дистанційної презентації-захисту

Оцінювання презентації-захисту реалізації задачі-проекту проводиться журі Турніру за такими критеріями:

- чіткість, конкретність (5 балів),
- логічність (5 балів),
- коректність (5 балів),
- лаконічність (5 балів).

Остаточні бали, якими оцінюється виступ команди-учасниці в II турі, визначаються як середнє від усіх наявних оцінок членів журі, за виключенням однієї найвищої і однієї найнижчої оцінок.

5.3. Правила проведення III туру

5.3.1. Умови проведення змагання

У III турі командам пропонується розв'язати до 10 алгоритмічних задач, що визначаються на засіданні журі Турніру із задач, що були представлені в оргкомітет членами журі.

У цьому виді змагань Турніру беруть участь 2 члени команди, які були заявлені капітаном під час реєстрації.

Задачі командам видаються на початку змагання в роздрукованому вигляді. Час виконання завдань – 3 години. Для виконання завдань III туру кожній команді надається один персональний комп'ютер з узгодженим встановленим програмним забезпеченням.

Під час виконання завдань забороняється присутність осіб, що не є членами команди.

Команди можуть ставити запитання щодо умов задач. Відповіді команді надаються у вигляді «так», «ні», «немає відповіді» протягом 10 хвилин після отримання запитання. При виявленні помилок в умовах задач або в тестових прикладах журі зобов'язане повідомити про них всі команди одночасно.

Під час змагання команда має право декілька разів відправити рішення на перевірку.

У тексті програм категорично забороняється:

- використовувати асемблерні вставки та змінювати вектори переривань;
- читати або створювати файли та каталоги, крім зазначеного в умові вихідного файлу;
- будь-яким чином використовувати мережеві засоби;
- виконувати будь-які дії, які можуть зашкодити нормальній роботі системи перевірки.

Інформація про хід змагання фіксується в таблиці результатів та поновлюється в реальному часі.

5.3.2. Оцінювання завдань III туру

Перевірка поданих розв'язків здійснюється членами журі за допомогою розроблених для кожної задачі тестів шляхом запуску її на декількох наборах вхідних даних, спільних для всіх команд. Місткість тестових наборів вхідних та вихідних даних командам не надається. Конкретний тест зараховується як правильний, якщо програма-рішення закінчила свою роботу за визначений час, не перебільшила обмеження по пам'яті, та формат і місткість вихідного файлу є вірними для даного тесту.

Тестування програми-рішення системою автоматичної перевірки починається одразу після відправки рішення командою. Команда через web-інтерфейс системи перевірки буде проінформована про хід та результати тестування. Одразу після завершення тестування команда має можливість подивитись результати по відправленій задачі.

Виграє команда, яка правильно розв'язала найбільшу кількість задач. Максимальна кількість балів III туру – 50 балів.

6. Переможці Турніру

6.1. Командна першість

Переможцями Турніру стають команди, які за підсумками Турніру набрали найбільшу сумарну кількість балів, отриманих командою протягом всього очного Турніру. При визначенні кількості команд-переможців їх число не може перевищувати 50 % від загальної кількості команд-учасниць Турніру.

Дипломом I ступеня нагороджується одна команда, що має максимальну суму балів. Дипломи II та III ступеня розподіляються оргкомітетом серед команд з найбільшими сумами балів. Розподіл дипломів II та III ступеня вирішує оргкомітет спільно з журі.

Команди-переможниці Турніру нагороджуються дипломами I, II, та III ступенів Департаменту освіти Харківської міської ради та цінними подарунками.

6.2. Переможці в номінаціях

За рішенням журі та оргкомітету Турніру визначаються команди-учасниці Турніру – переможці в командних номінаціях: «За кращу розробку задачі-проекту», «За кращу презентацію задачі-проекту», «Команда кращих програмістів».

Команди-переможці в номінаціях нагороджуються дипломами Департаменту освіти Харківської міської ради та цінними подарунками.

6.3. Спеціальні грамоти та заохочувальні призи

Журі надається право більшістю голосів усіх членів журі відзначити команди та окремих членів команд спеціальними грамотами Турніру.

За згодою журі оргкомітет Турніру має право встановлювати додаткові заохочувальні призи.

7. Апеляція

У випадку, якщо команда не погоджується з оцінкою її участі в тому чи іншому виді змагань, вона має право подати апеляцію до оргкомітету Турніру. Апеляція подається в письмовому вигляді капітаном команди не

пізніше, ніж через 20 хвилин після оголошення результатів даного виду змагань і повинна містити виклад факту порушення та посилання на ті пункти даних правил, що були порушені.

Якщо команда вважає, що не отримала бали за певними критеріями, вона може викласти їх перелік в апеляційній заяві.

Оргкомітет разом з журі розглядає апеляцію на спільному засіданні та приймає рішення за наявності факту порушення до закінчення Турніру.

8. Нагородження переможців

Усі команди-переможці нагороджуються дипломами I, II і III ступенів Департаменту освіти Харківської міської ради та подарунками. Нагородження переможців і призерів Турніру відбувається в день проведення.

Переможці Турніру отримують право представляти м. Харків на Всеукраїнському турнірі юних інформатиків.